

SERVICE UND REPARATUR FORMULAR

ANI FITUNG

Bitte füllen Sie das untenstehende Formular mit einer kurzen Beschreibung des Problems aus. Die zu erwartende Bearbeitungszeit nach Posteingang im Waterproof Service Center ist abhängig vom bestehenden Auftragsvolumen. Mailen Sie das Formular vor dem Versand an service@waterproof.eu.

Bitte drucken Sie dieses Formular aus und legen Sie es der Sendung mit bei. Sendungen ohne dieses Formular können nicht in einem angemessenen Zeitraum bearbeitet werden.

VERSAND

- Stellen Sie sicher, dass das Produkt innen und außen vollständig trocken ist. Waterproof repariert keine nassen Gegenstände.
- Falten Sie es schön zusammen und packen Sie es in einer Box. Verwenden Sie keine größere Box als nötig.
- Legen Sie eine Kopie des Service- und Reparaturformulars in den Karton. Wichtig!
- · Versenden Sie vorzugsweise mit UPS oder DHL. Bei anderen Versandlösungen dauert die Bearbeitung von Waterproof länger.
- Versenden Sie das Paket an die untenstehende Adresse.

Datum		Waterproof Sonice Number
Datum		Waterproof Service Nummer
KdNr Waterproof (4 st	tollia)	L Ihre Bearbeitungsnummer
Ruini Waterproof (4 St	tengj	ille bearbeitungstrummer
Fachhändler Fachhändler		
rachhandler		\neg
Cture		E mail Addresses
Strasse		E-mail Addresse
Postleitzahl Postleitzahl	Chadh	Mobilnummer (wo können wir Sie erreichen)
Postieitzani	Stadt	Mobilitatimer (wo komien wit sie effectien)
		Verkaufsdatum an Endverbraucher (Beleg mitsenden bei
		Gewährleistungswunsch)
Serienummer(SN) bzw	v. Losnummer(LOT)	
Produktname		_
Grösse	Herren Damen	
		Kostenfreigabe 100 € 150 € 250 €
	auf (Bitte verwenden Sie die Numme	rn
im rechten Bild)		$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$
Detaillierte Information	nen (Beschreibung des Problems)	
		4 5 6 26 27 28
		(7)
		9 10 11 (31 32 33)
		13 (34)
		15
		14 16 36 37 38
		17 18 39 40
Senden Sie das	SERVICE	
paket an:	Waterproof Diving Intl AB	
	Industrivägen 39	19 20 41 42
	433 61 Partille, Sweden	
		$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$
		VORNE